<u>Hubsのカスタムスキンを用いたカスタムアバターの創作方法</u>

注意1. Hubsサインインが必要になる場合があります。ご所属機関の 情報セキュリティガイドライン等に則ってご利用ください。 注意2. 公序良俗に反しないデザインとすることにご協力ください。



なまえ

Ver.20210830

1. ロボットアバターに貼りつけるコンテンツを準備する

今回の例ではコンテンツとして
1. 頭、2. 胴体、3. しっぽ、4. ベースカラー、5. なまえ

をすべて画像ファイルで準備しました。

※ベースになるカラーはイラストの猫の色をスポイトで吸い取りました。ベースが無いと、正面以外 は黒になるので、あった方が良いかもしれません。

※頭と胴体と後ろ姿(今回はしっぽ)など、できるだけ細かく分けたほうが配置しやすいです。サイズはエディタ上で変えられます。

※講演者名(右にある「なまえ」)なども画像ファイルで作成してください。





2. 詳細から名前とアバターの変更を選択

3. 表示されてるアバターをクリックしてアバターを変えるへ進む





4. +アバターの作成をクリックする。 ○サインインが求められた場合は下記の操作をお願いします。 ①利用可能なメールアドレスを入力 ②メールボックスにとどく確認メールのリンクをクリック

5. ベースにするモデルを選んでQuiltへ進む



6. カスタムスキンの作成画面が開くので、1.で用意したコンテンツを配置していく ※コンテンツは右側の「+」orドラッグ&ドロップで配置できる



- 7. 初めにベースになるカラーを配置し全面に拡大
- 8. ベースの上に各コンテンツを配置し位置合わせする ※後ろ姿は左側の**プレビュー画面**でアバターの向きを変えて確認します。
- 9. コンテンツを配置したら**Export**(⇒pngファイルが保存されます)



10.保存されたpngファイルを、Base Mapよりuploadし(上記1)、Save (上記2) ※アバターの名前を、FamilyName-affiliation のようにご変更ください(上記3)。 例:Nakayama-KobeUniv, Akinaga-AIST